

NIVEL 2

NIVEL 2: GENERAL GIMNASIA

- A. Toda gimnasia debe comenzar y terminar dentro del espacio demarcado de competencia.
Aclaración: *El gimnasta puede rebotar sobre sus pies hacia una transición/elevación. Si el rebote desde un pase de gimnasia involucra rotación de cadera-sobre-cabeza, entonces el gimnasta/top debe ser atrapado y detenido en una posición no-invertida antes de continuar hacia la transición de cabeza-sobre-cadera o elevación.*
Ejemplo: Round off con apoyo de manos que al aterrizar y rebotar es impulsado por un estabilizador para realizar un mortal, esto hará romper esta regla para los niveles 1 al 5. Una clara separación de gimnasia a la elevación es necesaria para hacer esto legal. Atrapar el rebote y entonces inclinarse para lanzar hacia la rotación es legal. Esto también sería cierto si viene desde sólo un flic flac en el lugar sin round off.
- B. Gimnasia sobre, debajo o a través de una elevación/transición, persona o implemento no está permitido.
Aclaración: *Una persona puede saltar (rebotar) sobre otra persona.*
- C. Gimnasia mientras se sostiene o se está en contacto con cualquier implemento/accesorio no está permitido.
- D. Voltereta alta están permitidas.
Excepción: Voltereta alta realizadas en forma arqueada/cisne no están permitidas.
Excepción 2: Voltereta alta que involucren giro no están permitidas.
- E. Saltos no están considerados una habilidad de gimnasia desde un punto de vista de legalidad. Por lo tanto, si una habilidad de salto es incluida en un pase de gimnasia, el saltó quebrará el pase.

NIVEL 2: GIMNASIA EN EL LUGAR

- A. Mortales y habilidades aéreas no están permitidas.
- B. Series de flic flac hacia adelante o atrás no están permitidos.
Aclaración: *Inversiones atrás junto con un flic flac esta permitido.*
- C. Habilidades de saltos en conexión inmediata con un flic flac adelante o atrás no están permitidos.
(Ejemplo: Toe touch – flic flac y flic flac – toe touch son considerados ilegales).
- D. No está permitido realizar giros en el aire.
Excepción: Rondat están permitidos.

NIVEL 2: GIMNASIA CORRIENDO

- A. Mortales y habilidades aéreas no están permitidas.
- B. Series de flic flac hacia delante o atrás están permitidos.
- C. No está permitido realizar giros en el aire.
Excepción: Rondat están permitidos.

NIVEL 2: ELEVACIONES

- A. **Spotters/Vigilantes**
1. Un vigilante (Spotter) es obligatorio para cada persona que se encuentre en una elevación sobre el nivel de hombros.
 2. Se requiere un vigilante/spotter para cada flyer/top en una elevación a nivel de suelo.
Aclaración: *El vigilante puede tomar de la cintura a la flyer/top en una elevación a nivel de suelo.*
- B. **Niveles de Elevación**
1. Elevaciones en una pierna sobre el nivel de hombros no están permitidas. Elevaciones en una pierna no pueden pasar sobre el nivel de hombros.
Aclaración 1: *Tomar a la flyer/top por sobre la cabeza de las bases será ilegal.*
Aclaración 2: *Si las bases primarias se ponen en cuclillas, arrodillan o simplemente disminuyen la altura de la elevación con los brazos extendidos (excluyendo las elevaciones en suelo), esta habilidad se consideraría extendida y, por tanto, ilegal, independientemente de la posición del vigilante de atrás.*
 2. Elevaciones a EXTENSION en una base o en una base asistidas no están permitidas en divisiones Mini y Youth.

- C. Subidas y transiciones están permitidas hasta un total de 1/2 giro o rotación de la flyer/top en relación a la superficie de competencia.

Aclaración: *Un giro realizado con una vuelta adicional de las bases dentro de la misma habilidad será ilegal sólo si la rotación acumulada de la flyer/top excede el 1/2 de giro. El juez de seguridad utiliza la cadera de la flyer/top para determinar la cantidad total de rotación que realiza en un conjunto de habilidades. Una vez que la elevación es realizada (**Ejemplo:** Elevador a hombros) y los deportistas demuestran una detención definida y limpia con una flyer/top estacionaria, entonces ellos pueden seguir caminando para agregar una rotación a la elevación.*

Excepción: *Un giro completo desde tronco/barril está permitido, siempre y cuando se inicie y termine en una posición de cuna y debe ser asistido por una base.*

Aclaración: *giro de tronco no debe incluir otra habilidad (ejemplo patada con giro) que no sea giro.*

Aclaración: *Giro de tronco no debe ser asistido por otra top/flyer.*

- D. Durante las transiciones, a lo menos una de las bases deberá permanecer en contacto con la flyer/top.
E. Elevaciones o transiciones con mortal libre o asistido no están permitidas.
F. Ninguna elevación, pirámide o persona puede moverse por sobre o debajo de otra elevación separada, pirámide o persona.

- A. **Aclaración:** *Esto se refiere al torso de un atleta en movimiento sobre o debajo del torso del otro atleta, no los brazos o las piernas.*

Ejemplo: *un sentado a los hombros no puede caminar debajo de una elevación a nivel de hombros es ilegal.*

Excepción: *una persona puede saltar sobre otra persona.*

- G. Tomar con una sola base un split no están permitido.

- H. **Elevación de una base con múltiples flyer/top no está permitido.**

I. NIVEL 2: ELEVACIONES – MOVIMIENTOS DE SOLTAR/LIBERAR

1. Sólo están permitidos los movimientos de soltar/liberar en Nivel 2 que se indican en la sección de “Desmontes” y “Lanzamientos”.

2. Los movimientos de soltar/liberar no deberán aterrizar en posición prono o posición invertida.

3. Los movimientos de soltar/liberar deberán regresar a sus bases originales.

Aclaración: *Una persona no podrá aterrizar en la superficie de competencia sin asistencia.*

Excepción: *Ver Desmontes Nivel 2 “C”*

4. Movimientos desde Invertida a no-invertida no están permitidos.

5. Helicópteros no están permitidos.

6. Un simple giro tronco/Barril es permitido cuando comienza y termina en una posición cuna.

Aclaración 1: *Los giros de tronco/barril no pueden ser asistidos por otra flyer/top.*

Aclaración 2: *Los giros de cuerpo/barril deben retornar a las bases originales y no podrán incluir ninguna otra habilidad que no sea la de giro.*

Ejemplo: *Patada con giro completo no está permitida).*

7. Movimientos de soltar/liberar no deben trasladarse intencionalmente.

8. Movimientos de soltar/liberar no podrán pasar por sobre, bajo o a través de otras elevaciones, pirámides o personas.

J. NIVEL 2: INVERSIONES

1. Las transiciones en inversión desde el nivel de suelo a una posición no invertida están permitidas. Ninguna otra inversión está permitida.

Aclaración: *Todo atleta en invertida debe mantener contacto con la superficie de competencia a menos que la flyer/top esté siendo levantada directamente a una posición no-invertida.*

Ejemplo: Legal: *Desde una posición invertida en el piso a una elevación no invertida como un sentado en los hombros.*

Ejemplo: Ilegal: *Desde una cuna a una posición invertida o desde una posición de prono a una voltereta hacia adelante.*

- K. Las bases no podrán soportar el peso de una persona mientras estén en una posición arqueada (backbend) o en una posición invertida.

Aclaración: *Una persona parada en el piso no es considerada como flyer/top.*

NIVEL 2: PIRAMIDES

- A. Las pirámides deberán seguir las reglas de “Elevaciones” y “Desmontes” de Nivel 2 y están limitadas a dos niveles de altura.
 - 1. Elevaciones a EXTENSION en una base o en una base asistidas no están permitidas en divisiones Mini y Youth.
- B. La flyer/top deberá recibir apoyo principal de una base.
Aclaración: *Cada vez que la flyer/top es liberada por las bases durante una transición de pirámide, deberá caer en una posición de cuna o aterrizar en la superficie de competencia y seguir las reglas de desmontes Nivel 2.*
- C. Elevaciones extendidas no podrán estar conectadas o ser estabilizadas por otra elevación extendida.
- D. Ninguna elevación, pirámide o persona puede moverse por sobre o debajo de otra elevación separada, pirámide o persona.
Ejemplo: Una elevación sentada en los hombros no puede caminar por debajo de una elevación a nivel de hombros, será considerado ilegal.
- E. Elevaciones extendidas en una pierna:
 - 1. Deberán ser asistidas por al menos una persona a nivel de hombros o inferior, solamente con conexión de brazo/mano. La mano/brazo de la flyer/top deberá conectar, y mantener, la mano/brazo de la estabilizadora.
 - 2. La conexión debe realizarse antes de iniciar la elevación en una pierna a nivel de extensión.
 - 3. La flyer/top que se encuentra a nivel de hombros deberá tener ambos pies en las manos de las bases.**Excepción:** La flyer/top que se encuentra a nivel de hombros no deberá tener ambos pies en las manos de las bases si es que esta se encuentra sentada en los hombros, posición hombre muerto, escuadra, parada sobre los hombros, etc.

NIVEL 2: DESMONTES

Nota: Movimientos sólo serán considerados “Desmontes” si se realizan a una cuna o si son realizados y asistidos hacia la superficie de competencia.

- A. Desmontes en cuna desde elevaciones con una sola base deberá tener un spotter/vigilante separado que con a lo menos una mano/brazo apoye desde la cintura hasta el área de hombros para proteger el área de hombros y cabeza a través de la cuna.
- B. Desmontes en cuna desde elevaciones con múltiples bases deben tener dos receptores y un spotter/vigilante separado que con al menos una mano/brazo apoye desde la cintura hasta el área de hombros para proteger la cabeza y hombros de la flyer/top a través de la cuna.
- C. Desmontes hacia la superficie de competencia deben ser asistidas por la base original o vigilante.
Excepción: Impulsos rectos o pequeños impulsos desde la cintura, sin ninguna ejecución adicional, desde el nivel de cintura o inferior son los únicos desmontes permitidos hacia la superficie de competencia que no requieren asistencia.
Aclaración: *Una persona no podrá aterrizar en la superficie de competencia por sobre el nivel de cintura sin asistencia.*
- D. Sólo desmontes directos hacia el suelo, en cuna y con un ¼ de giro, están permitidos.
- E. Los desmontes con giro excedidos en un ¼ de giro, no están permitidos. Todas las demás posiciones no están permitidas.
Ejemplo: Toe touch, pike, rodillas al pecho.
- F. Ninguna Elevaciones, pirámides, persona, o accesorio puede moverse por sobre o debajo de un desmonte, y un desmonte no debe hacerlo por sobre, debajo, o a través de elevaciones, pirámides, personas o accesorios.
- G. Cunas desde elevaciones en extensión con base en una pierna en pirámides están permitidas.
- H. Desmontes con mortal libre o mortal asistidos no están permitidos.
- I. Desmontes deben regresar a su(s) base(s) original(es).
- J. Desmontes no pueden trasladarse intencionalmente.
- K. En desmontes las flyers/tops no pueden estar en contacto una con otra mientras son liberadas por las bases.
- L. Caídas de tensión (tensión drops/rolls) u otro tipo no están permitidos.

NIVEL 2: LANZAMIENTOS

- A. Los lanzamientos están permitidos con un total de 4 bases. Una de las bases deberá estar detrás de la flyer/top durante el lanzamiento y la deberá asistir dentro del lanzamiento.

- B. Los lanzamientos deben ser realizados con todas las bases teniendo sus pies sobre la superficie de competencia y deberán aterrizar en posición de cuna. La flyer/top deberá ser recepcionada en posición de cuna por a lo menos 3 de las bases principales una de las cuales deberá estar posicionada en el área de la cabeza/hombros de la flyer/top. Las bases deberán permanecer una posición estacionaria durante el lanzamiento.
Ejemplo: Los lanzamientos no deben desplazarse de manera intencional.
- C. La flyer/top en un lanzamiento debe tener ambos pies en/sobre las manos de las bases cuando el lanzamiento sea iniciado.
- D. Lanzamientos con mortal, giro, invertida o con desplazamiento, no están permitidos.
- E. Ninguna elevación, pirámide, persona o accesorio podrán moverse por sobre o bajo un lanzamiento, y un lanzamiento no podrá ser realizado por sobre, bajo o a través de una elevación, pirámide, persona o accesorio.
- F. La única posición del cuerpo permitida en un lanzamiento es línea recta.
Aclaración: *Una exagerada posición de arco no será considerada como posición recta del cuerpo, por ende se considerará ilegal.*
- G. Durante la realización del lanzamiento la flyer/top podrá utilizar los brazos en diferentes posiciones como por ejemplo, (pero no limitadas a) un saludo, lanzar besos, con la salvedad que deberá tener ambas piernas y cuerpo en una posición recta.
- H. La flyer/top en lanzamientos separados no pueden tener contacto una con otra y debe venir libre de todo contacto con bases, estabilizadores y/o otras personas.
- I. Sólo una flyer/top es permitida durante un lanzamiento.