

2017 - 2018 SISTEMA DE EVALUACION - GIMNASIA

GIMNASIA EN EL LUGAR DIFICULTAD (Nivel 1 - 5 Youth & Junior)		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas no cumplen el requisito de rango Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	Mayoría del equipo realiza un pase apropiado al nivel
4.0 - 4.5	MEDIO	Más del equipo realiza el mismo pase apropiado al nivel que debe ser sincronizado desde el inicio del pase.
4.5 - 5.0	ALTO	Más del equipo realiza el mismo pase apropiado al nivel el cual debe ser sincronizado desde el inicio del pase, más la Mayoría del equipo realiza un pase adicional apropiado al nivel.

GIMNASIA EN EL LUGAR DIFICULTAD (Nivel 5 - 6 Worlds)		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas que no cumplen el requisito de rango Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	Más del equipo realiza un pase apropiado al nivel
4.0 - 4.5	MEDIO	Mayoría del equipo realiza un pase apropiado al nivel Elite.
4.5 - 5.0	ALTO	Más del equipo realiza un pase apropiado al nivel Elite en la misma sección.

GIMNASIA CORRIENDO DIFICULTAD (Nivel 1 - 5 Youth & Junior)		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas que no cumplen el requisito de rango Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	Menos de la mayoría del equipo realiza un pase apropiado al nivel
4.0 - 4.5	MEDIO	Mayoría del equipo realiza un pase apropiado al nivel.
4.5 - 5.0	ALTO	Más del equipo realiza un pase apropiado al nivel.

GIMNASIA CORRIENDO DIFICULTAD (Nivel 5 - 6 Worlds)		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas que no cumplen el requisito de rango Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	Mayoría del equipo realiza un pase apropiado al nivel
4.0 - 4.5	MEDIO	Más del equipo realiza un pase apropiado al nivel.
4.5 - 5.0	ALTO	Más del equipo realiza un pase apropiado al nivel Elite en la misma sección.

SALTO DIFICULTAD	
3.5	Habilidades realizadas que no cumplen con el requisito 4.0
4.0	Más del equipo realiza 1 salto avanzado.
4.5	Más del equipo realiza 2 saltos avanzados conectados. Debe ser sincronizado y debe incluir variedad. Tiny/Mini: Más del equipo realiza 2 saltos avanzados deben ser sincronizados, pero NO necesitan estar conectados.
5.0	Más del equipo realiza 3 saltos avanzados conectados o 2 saltos avanzados conectados más 1 salto avanzado adicional. Deben ser sincronizados e incluir variedad. Tiny/Mini: Más del equipo realiza 3 saltos avanzados que deben ser sincronizados, pero NO necesitan estar conectados.

Todas las preparaciones en los saltos deben usar preparación whip para ser considerado conectado. Equipos debe realizar la habilidad requerida o recibirán el puntaje más bajo. SALTOS BASICOS: Salto águila, Rodillas al pecho // SALTOS AVANZADOS: Pike, Patada frontal derecha/izquierda (de frente o de lado), Toe Touch

CANTIDAD GIMNASIA/SALTOS		
# DE ATLETAS	MAYORIA	MAS
5 - 7	3	4
8 - 9	4	6
10 - 11	5	7
12 - 14	6	9
15 - 16	7	11
17 - 19	8	12
20 - 22	10	15
23 - 25	11	17
26 - 27	13	19
28 - 30	14	21
31 - 38	15	23

TECNICA	
3.5 - 4.0	Menos del 50% de los atletas ejecutan excelente precisión y forma.
4.0 - 4.5	50% de los atletas ejecutan excelente precisión y forma.
4.5 - 5.0	75% de los atletas ejecutan excelente precisión y forma.