

# 2017 - 2018 SISTEMA DE EVALUACION - ELEVACIONES & PIRAMIDES

ELEVACIONES DIFICULTAD		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas que no cumplen el requisito Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	4 diferentes habilidades apropiadas al nivel ejecutadas por más del equipo
4.0 - 4.5	MEDIO	4 diferentes habilidades apropiadas al nivel ejecutadas por más del equipo, 1 de las cuales debe ser apropiada al nivel Elite
4.5 - 5.0	ALTO	4 diferentes habilidades apropiadas al nivel ejecutadas por más del equipo, 2 de las cuales deben ser apropiadas al nivel Elite

Para elevaciones Nivel 6: Todas las habilidades apropiadas para nivel 5 & 6 serán consideradas como apropiadas para propósitos de puntuación (a lo menos 2 diferentes habilidades de Nivel 6 son requeridas para puntuar en el nivel alto).

ELEVACIONES CANTIDAD (BASADOS EN UN TRADICIONAL GRUPO DE 4, CANON O SINCRONIZADO)	
4.0	Menos de la Mayoría del equipo realiza una habilidad de elevación apropiada al nivel.
4.2	Mayoría del equipo realiza una habilidad de elevación apropiada al nivel.
4.4	Más del equipo realiza una habilidad de elevación apropiada al nivel.
4.6	Menos de la mayoría del equipo realiza la misma habilidad de elevación Elite apropiada al nivel.
4.8	Mayoría del equipo realiza la misma habilidad de elevación Elite apropiada al nivel.
5.0	Más del equipo realiza la misma habilidad de elevación Elite apropiada al nivel.

CREATIVIDAD ELEVACIONES	
2.0 - 2.3	Menos del 50% de las habilidades de elevaciones incorporan ideas visuales, únicas o innovadoras. Esto incluye habilidades apropiadas o no al nivel.
2.3 - 2.5	50% de las habilidades de elevaciones incorporan ideas visuales, únicas o innovadoras. Esto incluye habilidades apropiadas o no al nivel.

DIFICULTAD LANZAMIENTOS	
4.0	Menos de la mayoría del equipo ejecuta lanzamientos.
4.5	Mayoría del equipo ejecuta lanzamientos apropiados al nivel.
5.0	Mayoría del equipo ejecuta un lanzamiento apropiado al nivel sincronizado o no, en la misma sección.

TECNICA	
3.5 - 4.0	Menos del 50% de los atletas ejecutan excelente precisión, forma.
4.0 - 4.5	50% de los atletas ejecutan excelente precisión y forma.
4.5 - 5.0	75% de los atletas ejecutan excelente precisión y forma.

CANTIDAD ELEVACION/PIRAMIDE		
# DE ATLETAS	MAYORIA	MAS
5 - 11	1	1
12 - 15	1	2
16 - 19	2	3
20 - 23	3	4
24 - 27	4	5
28 - 30	4	6
31 - 38	5	7

CANTIDAD COED	
# DE VARONES EN EL EQUIPO	# DE ELEVACIONES
1 - 3	1
4 - 5	2
6 - 7	3
8 - 9	4
10 - 11	5
12 - 13	6
14 - 15	7
16 - 17	8
18 - 19	9

PIRAMIDE DIFICULTAD		
3.0 - 3.5	POR DEBAJO	Habilidades realizadas que no cumplen el requisito Bajo
3.5 - 4.0	BAJO	2 diferentes habilidades apropiadas al nivel, 2 estructuras realizadas por más del equipo
4.0 - 4.5	MEDIO	3 diferentes habilidades apropiadas al nivel, 2 estructuras realizadas por más del equipo
4.5 - 5.0	ALTO	4 diferentes habilidades apropiadas al nivel, 2 estructuras realizadas por más del equipo

CREATIVIDAD PIRAMIDES	
2.0 - 2.3	Menos del 50% de las habilidades de pirámides incorporan ideas visuales, únicas o innovadoras. Esto incluye habilidades apropiadas o no al nivel.
2.3 - 2.5	50% de las habilidades de pirámides incorporan ideas visuales, únicas o innovadoras. Esto incluye habilidades apropiadas o no al nivel.

CANTIDAD COED - NIVEL 3 & 4 EQUIPOS SENIOR		
	Estilo Coed Toss <u>ASISTIDO</u>	Estilo Coed Toss <u>SIN ASISTENCIA</u>
3.5	Habilidades estilo COED realizadas que no cumplen los requisitos de 4.0	
4.0	Walk-in a las manos Toss a las manos	N/A
4.2	Walk-in a las manos, press extensión Toss a las manos, press extensión	N/A
4.4	Walk-in a elevación en Extensión a dos piernas Toss a extensión a dos piernas (Sólo Nivel 4) Walk-in a las manos press a elevación en Extensión en una pierna/un brazo Toss a las manos press a elevación en Extensión en una pierna/un brazo	Walk-in a las manos Toss a las manos
4.6	Walk-in a elevación en extensión en una pierna/un brazo Toss a elevación en extensión en una pierna/un brazo (Sólo Nivel 4)	Walk-in a las manos, press extensión Toss a las manos, press extensión
4.8	N/A	Walk-in a extensión en dos piernas Toss a extensión en dos piernas (Sólo Nivel 4) Walk-in a las manos, press a elevación en extensión en una pierna/un brazo Toss a las manos, press a elevación en extensión en una pierna/un brazo
5.0	N/A	Walk-in a elevación en extensión en una pierna/un brazo Toss a elevación en extensión en una pierna / un brazo (Sólo Nivel 4)

CANTIDAD COED - EQUIPOS NIVEL 5 & 6 EQUIPOS WORLDS		
	Estilo Coed Toss <u>ASISTIDO</u>	Estilo Coed Toss <u>SIN ASISTENCIA</u>
3.5	Habilidades estilo coed realizadas que no cumplen con el requisito 4.0	
4.0	Walking a elevación a extensión a dos pies Toss a elevación a extensión en dos pies Walking a las manos luego a elevación a extensión en un pie/elevación un brazo Toss a las manos luego a elevación a extensión en un pie/elevación un brazo	Walking a las manos Toss a las manos
4.2	Walking a elevación a extensión en un pie/elevación un brazo Toss a elevación a extensión en un pie/elevación a un brazo	Walking a las manos luego extension Toss a las manos luego extension
4.4	Toss ¼ - ¾ de giro a extensión a elevación en un pie.	Walk-in a extensión en dos piernas Toss a extensión a elevación en dos piernas Walk-in a manos luego a elevación en extensión en una pierna/un brazo Toss a las manos luego a elevación a extensión en una pierna/un brazo
4.6	Toss extensión a elevación en un brazo Toss subida con giro a elevación extendida Toss inversión adelante con 1/2 giro a elevación en extensión	Walk-in a elevación a extensión en una pierna/un brazo Toss a elevación en extensión en una pierna
4.8	N/A	Toss 1/4 -3/4 de giro a elevación en extensión en una pierna
5.0	N/A	Toss a extensión a elevación en un brazo Toss subida giro completo a elevación en extensión Toss inversión adelante con 1/2 giro a elevación en extensión

Elevaciones Coed deben ser realizadas con la misma subida (toss o walk-in) y la misma habilidad para recibir crédito. Para crédito sin asistencia, toda la habilidad debe ser realizada sin asistencia, hasta el desmonte real de la habilidad a una cuna o hacia la superficie de competencia.